



REGLEMENT SPORTIF PARTICULIER OPEN JEUNES

Les conditions de participation sont établies par les règlements sportifs particuliers de chaque catégorie.

Article 1 : Organisation générale

Pour la 1^{ère} phase « open », chaque équipe engagée effectuera de 2 plateaux à 3 ou 4 équipes en fonction du nombre d'équipe engagée par niveau (D1,D2,D3,D4)

Un brassage des équipes sera fait sur le 2^{ème} plateau , voir exemple ci-après :

A1 – B1 – C1 sont les têtes de série désignées en fonction des inscriptions et des des plateaux qualificatifs au championnat régional.

1^{er} weekend de plateaux

Poule A	Poule B	Poule C
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3

Sans tenir compte des résultats du 1^{er} weekend, les poules sont brassées ainsi :

2^{ème} weekend de plateaux

Poule A	Poule B	Poule C
A1	B1	C1
B2	C2	A2
C3	A3	B3

En fonction du nombre d'équipes engagées par catégorie et par niveau , les commissions technique et sportive auront toute latitude pour organiser au mieux le brassage de la phase « open »

Les opens U17M/U18F peuvent être joués le dimanche.

Article 2 : Temps de jeu

§1. Plateaux U11 :

Temps de jeu 2X7 minutes non décomptées avec 2 temps morts de 45 secondes par match.

Les 2 dernières minutes de la rencontre seront décomptées.

Pas d'égalité, prolongation 1X2 minutes décomptées.

En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, un tir de lancer franc sera effectué selon les modalités suivantes :

Chaque entraîneur désignera parmi les joueurs qui auraient pu participer à une éventuelle poursuite de la rencontre, un joueur chargé de tirer un lancer franc. Le point marqué par les deux joueurs désignés sont ajoutés à la marque de chaque équipe. Si, après la première série de lancers francs les deux équipes sont de nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée avec un changement des tireurs, et ceci, jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

§2. Plateaux U13 :

Temps de jeu 2x8 minutes non décomptées avec 2 temps morts de 45 secondes par match.

Les 2 dernières minutes de la rencontre seront décomptées.

Pas d'égalité, prolongation 1X2 minutes décomptées.

. En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, un tir de lancer franc sera effectué selon les modalités suivantes :

Chaque entraîneur désignera parmi les joueurs qui auraient pu participer à une éventuelle poursuite de la rencontre, un joueur chargé de tirer un lancer franc. Le point marqué par les deux joueurs désignés sont ajoutés à la marque de chaque équipe. Si, après la première série de lancers francs les deux équipes sont de nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée avec un changement des tireurs, et ceci, jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

§3 Plateaux U15 et U17 et U20 :

Temps de jeu 2X10 minutes non décomptées avec 2 temps morts de 45 secondes par match.

Les 2 dernières minutes de la rencontre seront décomptées.

Pas d'égalité, prolongation 1X3 minutes décomptées.

En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, un tir de lancer franc sera effectué selon les modalités suivantes :

Chaque entraîneur désignera parmi les joueurs qui auraient pu participer à une éventuelle poursuite de la rencontre, un joueur chargé de tirer un lancer franc. Le point marqué par les deux joueurs désignés **est ajouté** à la marque de chaque équipe. Si, après la première série de lancers francs les deux équipes sont de nouveau à égalité, la même procédure sera

appliquée avec un changement des tireurs, et ceci, jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

§4 Intervalle de jeu :

Entre chaque mi-temps 1 minute.

§5 Intervalle entre les matchs :

5 minutes.

POUR RAPPEL : L'échauffement entre deux matchs peut se faire sur les côtés du terrain.

Article 2 : Règlement de jeu.

§1 Défense :

Défense individuelle **tout-terrain** obligatoire de U9 à U15 inclus.

§2 Règles générales :

Code de jeu F.I.B.A

§3 Règlement particulier U11 :

Toutes les rencontres U11, quel que soit le niveau de jeu, se dérouleront sur des paniers positionnés à une hauteur de 2,60 m.

Pas d'entre-deux (sauf au début de la rencontre) puis appliquer la règle de l'alternance.

Le ballon n'est plus touché par l'arbitre sur les violations et sorties. Il est donné à l'arbitre uniquement sur les fautes.

Attention aux violations (marcher, reprise de dribble...) : être pédagogue avant tout.

Attention aux fautes (sur le dribbleur en progression et sur le tireur) : ne pas oublier de donner réparation sur les actions de tir. ***Il n'est plus nécessaire de placer les enfants au rebond***

Si panier marqué : ballon rendu à l'attaque

Si panier raté : 1 lancer-franc (valeur 1 pt) + ballon rendu à l'attaque

La distance de la ligne de lancer franc doit être adaptée aux enfants (échanges entre entraîneurs avant la rencontre).

Pas de faute personnelle mais comptabiliser les fautes d'équipe ***par période : après la 5ème faute d'équipe, accorder 1 lancer-franc + la remise en jeu à l'équipe qui attaque.***

2 temps morts de 45 secondes par équipe pour chaque match.

S'adapter à toutes situations particulières et privilégier l'intérêt du jeu.

§4 Règlement particulier de U13 à U20 :

Élimination à 4 fautes personnelles.

Les fautes d'équipe seront comptabilisées. 2 LF à tirer à partir de la 4^{ème} faute d'équipe.

Arrêt du chronomètre :

- sur temps mort (durée 45 secondes)

Pas d'arrêt du chronomètre :

- sur les lancers-francs
- sur changement de joueur (le changement doit s'effectuer rapidement).

ARBITRAGE : Le JAP (je joue, je participe, j'arbitre) sera applicable sur chaque rencontre.

Les classements se feront suite aux deux opens de niveau et définiront les niveaux réels pour la phase 2.

Des montées et descentes seront effectives au bout de la phase 2.

§5 Classements :

Le classement est établi à l'issue des deux OPENS en tenant compte :

- 1-du nombre de points
- 2-du point avérage général

- pour une rencontre gagnée : 2 (deux) points
- pour une rencontre perdue ou perdue par défaut : 1 (un) point
- pour une rencontre perdue par pénalité ou par forfait : 0 (zéro) point.

Rappel : Il n'y a pas de match nul

En cas de forfait :

- L'équipe qui sera forfait aura 0pt pour le match.
- Les forfaits seront soumis aux pénalités financières en vigueur.

Classement final :

- Le classement final se fera suite aux 2 open et définira les poules de D1 Pré-région, D2 , D3 et D4 pour la 2^{ème} phase.

Cas particulier :

En cas d'égalité à l'issue du classement final, il sera fait appel au quotient sur l'ensemble des rencontres pour départager les équipes à égalité, puis au nombre de points marqués sur les plateaux.