



**Comité Départemental de Basket-ball
des Côtes-d'Armor**
Maison Départementale des Sports
18 rue Pierre de COUBERTIN
22440 PLOUFRAGAN
N°Siret : 3476090349312Z

REGLEMENT SPECIFIQUE « OPEN »

Saison 2022/2023

**La composition des poules pour les plateaux ainsi que les lieux seront définis par les commissions compétentes.
Les open U17M/U18F peuvent être joués le dimanche.**

Article 1 : Temps de jeu

§1. Plateau U11 :

Temps de jeu 2X7 minutes non décompté avec 2 temps mort de 45 secondes par match
Les 2 dernières minutes de la rencontre décomptées.

Pas d'égalité, prolongation 1X2 minutes décomptées.

En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, un tir de lancer franc sera effectué selon les modalités suivantes :
Chaque entraîneur désignera parmi les joueurs qui auraient pu participer à une éventuelle poursuite de la rencontre, un joueur chargé de tirer un lancer franc. Le point marqué par les deux joueurs désignés sont ajoutés à la marque de chaque équipe. Si, après la première série de lancers francs les deux équipes sont de nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée avec un changement des tireurs, et ceci, jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

§2. Plateau U13 :

Temps de jeu 2x8 minutes non décompté avec 2 temps mort de 45 secondes par match.
Les 2 dernières minutes de la rencontre décomptées.

Pas d'égalité, prolongation 1X2 minutes décomptées.

En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, un tir de lancer franc sera effectué selon les modalités suivantes :
Chaque entraîneur désignera parmi les joueurs qui auraient pu participer à une éventuelle poursuite de la rencontre, un joueur chargé de tirer un lancer franc. Le point marqué par les deux joueurs désignés sont ajoutés à la marque de chaque équipe. Si, après la première série de lancers francs les deux équipes sont de nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée avec un changement des tireurs, et ceci, jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

§3 Plateau U15 et U17 et U20 :

Temps de jeu 2X10 minutes non décompté avec 2 temps mort de 45 secondes par match.
Les 2 dernières minutes de la rencontre décomptées

Pas d'égalité, prolongation 1X3 minutes décomptées.

En cas de nouvelle égalité au score à l'issue de la prolongation, un tir de lancer franc sera effectué selon les modalités suivantes :
Chaque entraîneur désignera parmi les joueurs qui auraient pu participer à une éventuelle poursuite de la rencontre, un joueur chargé de tirer un lancer franc. Le point marqué par les deux joueurs désignés sont ajoutés à la marque de chaque équipe. Si, après la première série de lancers francs les deux équipes sont de nouveau à égalité, la même procédure sera appliquée avec un changement des tireurs, et ceci, jusqu'à ce que les deux équipes soient départagées.

§4 Intervalle de jeu :

Entre chaque mi-temps 1 minute.

§5 intervalle entre les matchs :

5 minutes.

POUR RAPPEL : L'échauffement entre deux matchs peut se faire sur les côtés du terrain.

Article 2 : Règlement de jeu.

§1 Défense :

Défense individuelle tout-terrain obligatoire de U9 à U15 inclus.

§2 Règles générales :

Code de jeu F.I.B.A

§3 règlement particulier U11 :

Toutes les rencontres U11, quel que soit le niveau de jeu, se dérouleront sur des paniers positionnés à une hauteur de 2,60 m. Pas d'entre-deux (sauf au début de la rencontre) puis appliquer la règle de l'alternance.

Le ballon n'est plus touché par l'arbitre sur les violations et sorties. Il est donné à l'arbitre uniquement sur les fautes.

Attention aux violations (marcher, reprise de dribble...) : être pédagogue avant tout.

Attention aux fautes (sur le dribbleur en progression et sur le tireur) : ne pas oublier de donner réparation sur les actions de tir. **Il n'est plus nécessaire de placer les enfants au rebond**

Si panier marqué : ballon rendu à l'attaque

Si panier raté : 1 lancer-franc (valeur 1 pt) + ballon rendu à l'attaque

La distance de la ligne de lancer franc doit être adaptée aux enfants (échanges entre entraîneurs avant la rencontre).

Pas de faute personnelle mais comptabiliser les fautes d'équipe **par période : après la 5ème faute d'équipe, accorder 1 lancer-franc + la remise en jeu à l'équipe qui attaque.**

2 temps mort de 45 secondes par équipe pour chaque match.

S'adapter à toutes situations particulières et privilégier l'intérêt du jeu.

§4 Règlement particulier U13 à U20 :

Elimination à 4 fautes personnelles.

Les fautes d'équipe seront comptabilisées. 2 LF à tirer à partir de 4^{ème} faute d'équipe.

Arrêt du chronomètre :

- sur temps mort (durée 45 secondes)

- 2 dernières minutes de

Pas d'arrêt du chronomètre : sur les lancers-francs et sur changement de joueur (le changement doit s'effectuer rapidement).

ARBITRAGE : Le JAP (je joue, je participe, j'arbitre) sera applicable sur chaque rencontre.

Les classements se feront suite aux deux opens de niveau et définiront les niveaux réels pour la phase 2.

Des montées et descentes seront effectives au bout de la phase 2.

§5 Classements :

Le classement est établi à l'issue des deux OPENS en tenant compte :

1-du nombre de points

2- du point avérage particulier

3-du point avérage général

- pour une rencontre gagnée : 2 (deux) points
- pour une rencontre perdue ou perdue par défaut : 1 (un) point
- pour une rencontre perdue par pénalité ou par forfait : 0 (zéro) point.

Rappel : Il n'y a pas de match nul

En cas de forfait :

L'équipe qui sera forfait aura 0pt pour le match.

Les forfaits seront soumis aux pénalités financières en vigueur.

Classement final :

Le classement final se fera suite aux 2 open et définira les poules de D1 Pré-région, D2 et D3 pour la 2^{ème} phase.

Cas particulier :

En cas d'égalité à l'issue du classement final, il faudra se référer à l'Art 69 du règlement sportif.